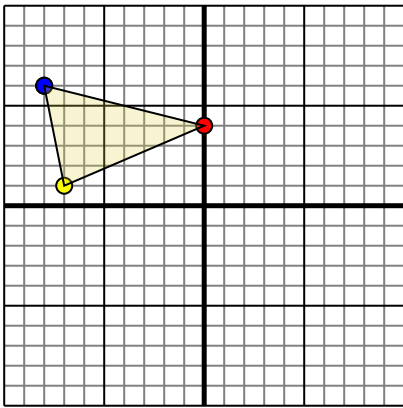




Поверните каждую фигуру, как описано. При каждом повороте используйте начальную точку как ось.

ОТВЕТЫ

1)

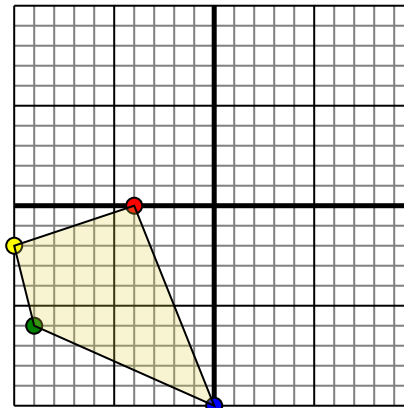


Фигура сверху имеет следующие координаты:

- A. (0,4)
- B. (-7,1)
- C. (-8,6)

Поверните фигуру на 270 по часовой стрелки.

2)

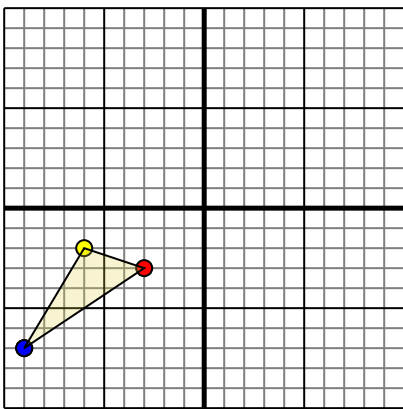


Фигура сверху имеет следующие координаты:

- A. (-4,0)
- B. (-10,-2)
- C. (-9,-6)
- D. (0,-10)

Поверните фигуру на 270 по часовой стрелки.

3)

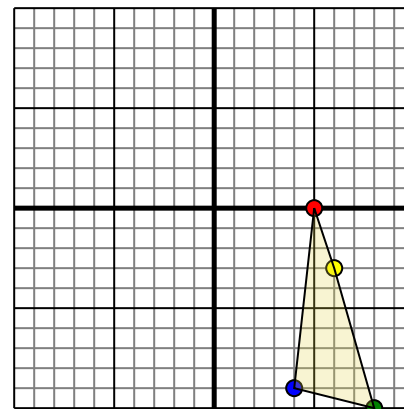


Фигура сверху имеет следующие координаты:

- A. (-3,-3)
- B. (-6,-2)
- C. (-9,-7)

Поверните фигуру на 270 по часовой стрелки.

4)



Фигура сверху имеет следующие координаты:

- A. (5,0)
- B. (6,-3)
- C. (8,-9)
- D. (4,-9)

Поверните фигуру на 270 по часовой стрелки.

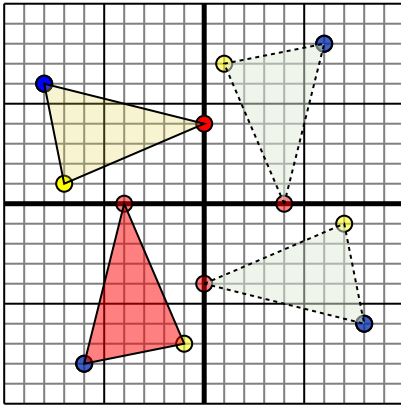
- 1. _____ График
- 2. _____ График
- 3. _____ График
- 4. _____ График



Поверните каждую фигуру, как описано. При каждом повороте используйте начальную точку как ось.

ОТВЕТЫ

1)

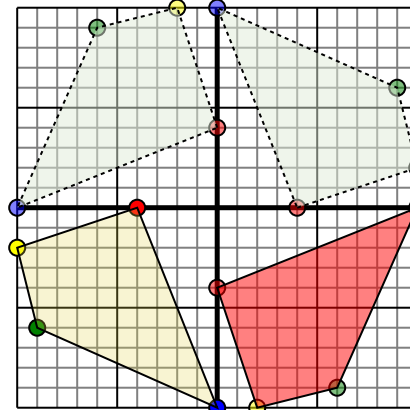


Фигура сверху имеет следующие координаты:

- A. (0,4)
- B. (-7,1)
- C. (-8,6)

Поверните фигуру на 270 по часовой стрелки.

2)

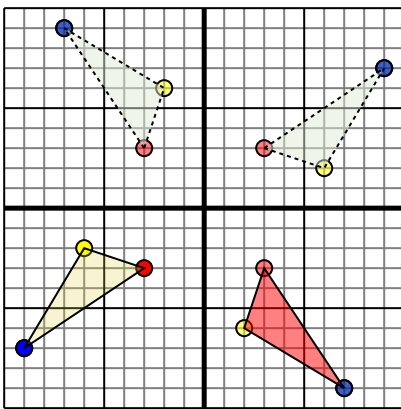


Фигура сверху имеет следующие координаты:

- A. (-4,0)
- B. (-10,-2)
- C. (-9,-6)
- D. (0,-10)

Поверните фигуру на 270 по часовой стрелки.

3)

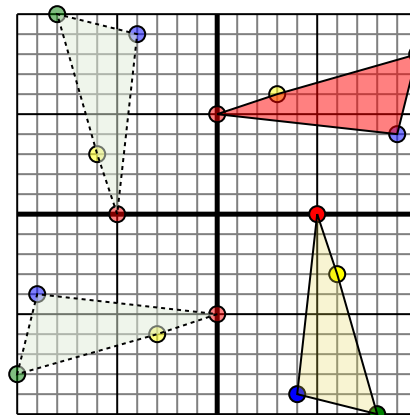


Фигура сверху имеет следующие координаты:

- A. (-3,-3)
- B. (-6,-2)
- C. (-9,-7)

Поверните фигуру на 270 по часовой стрелки.

4)



Фигура сверху имеет следующие координаты:

- A. (5,0)
- B. (6,-3)
- C. (8,-10)
- D. (4,-9)

Поверните фигуру на 270 по часовой стрелки.

- 1. -4-0 -1-7 -6-8 [График](#)
- 2. 0-4 2-10 6-9 10-0 [График](#)
- 3. 3-3 2-6 7-9 [График](#)
- 4. -0-5 3-6 10-8 9-4 [График](#)