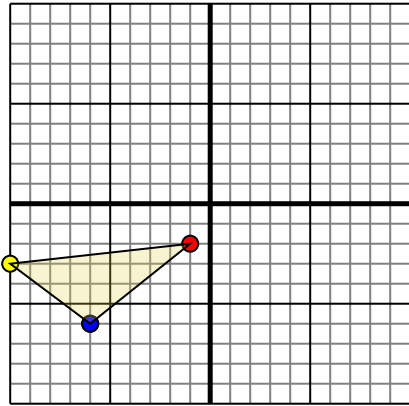




Поверните каждую фигуру, как описано. При каждом повороте используйте начальную точку как ось.

**ОТВЕТЫ**

1)

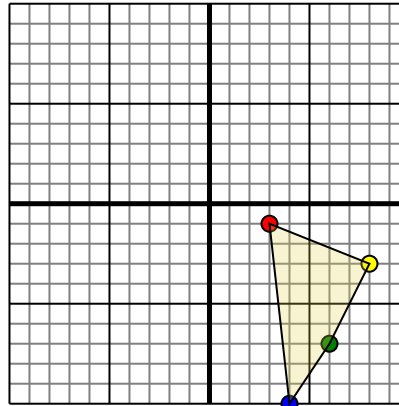


Фигура сверху имеет следующие координаты:

- A. (-1,-2)
- B. (-10,-3)
- C. (-6,-6)

Поверните фигуру на 180 против часовой стрелки.

2)

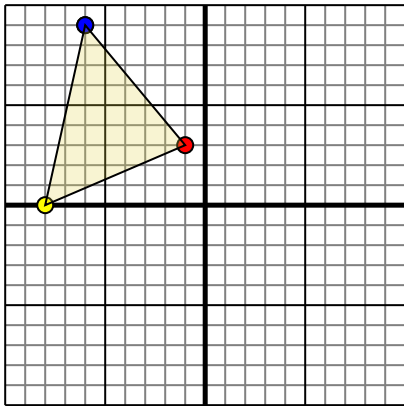


Фигура сверху имеет следующие координаты:

- A. (3,-1)
- B. (8,-3)
- C. (6,-7)
- D. (4,-10)

Поверните фигуру на 90 по часовой стрелки.

3)

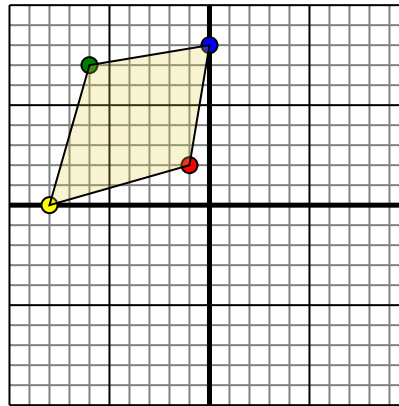


Фигура сверху имеет следующие координаты:

- A. (-1,3)
- B. (-8,0)
- C. (-6,9)

Поверните фигуру на 270 против часовой стрелки.

4)



Фигура сверху имеет следующие координаты:

- A. (-1,2)
- B. (-8,0)
- C. (-6,7)
- D. (0,8)

Поверните фигуру на 270 по часовой стрелки.

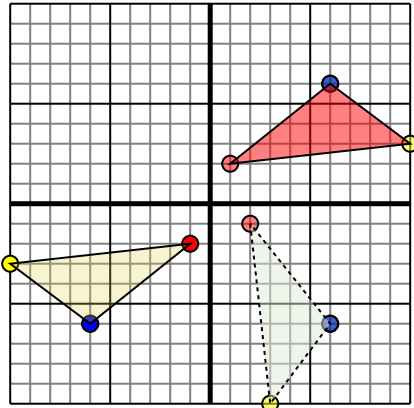
- 1. \_\_\_\_\_ График
- 2. \_\_\_\_\_ График
- 3. \_\_\_\_\_ График
- 4. \_\_\_\_\_ График



Поверните каждую фигуру, как описано. При каждом повороте используйте начальную точку как ось.

**ОТВЕТЫ**

1)

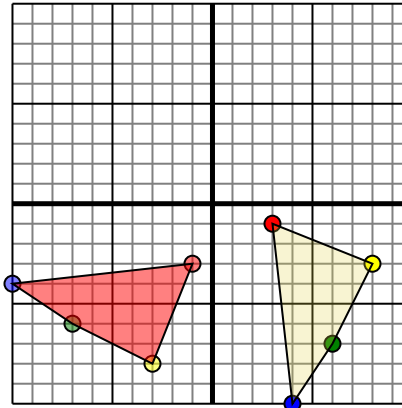


Фигура сверху имеет следующие координаты:

- A. (-1,-2)
- B. (-10,-3)
- C. (-6,-6)

Поверните фигуру на 180 против часовой стрелки.

2)

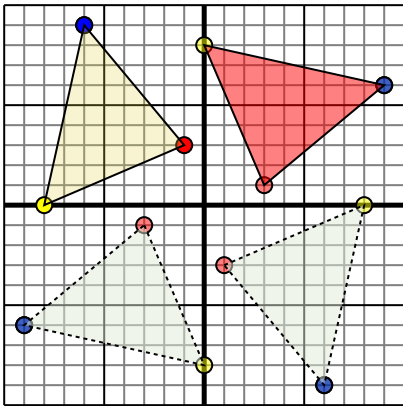


Фигура сверху имеет следующие координаты:

- A. (3,-1)
- B. (8,-3)
- C. (6,-7)
- D. (4,-10)

Поверните фигуру на 90 по часовой стрелки.

3)

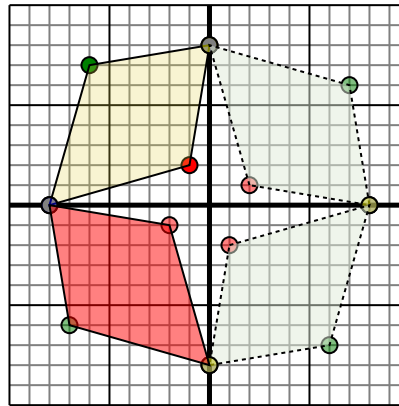


Фигура сверху имеет следующие координаты:

- A. (-1,3)
- B. (-8,0)
- C. (-6,9)

Поверните фигуру на 270 против часовой стрелки.

4)



Фигура сверху имеет следующие координаты:

- A. (-1,2)
- B. (-8,0)
- C. (-6,7)
- D. (0,8)

Поверните фигуру на 270 по часовой стрелки.

- 1. **1 2** **10 3** **6 6** График
- 2. **-1 -3** **-3 -8** **-7 -6** **-10 -4** График
- 3. **3 1** **0 8** **9 6** График
- 4. **-2 -1** **0 -8** **-7 -6** **-8 -0** График