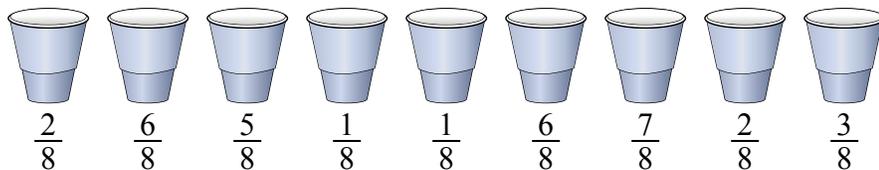




Решите каждую задачу.

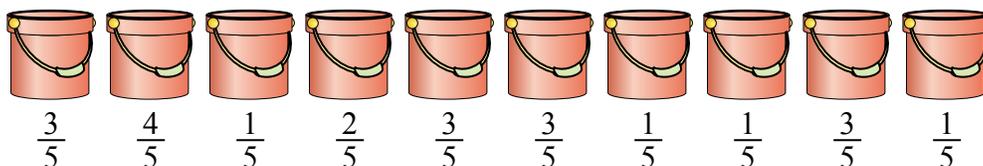
Ответы

- 1) На вечеринке стаканчики были заполнены различным количеством газировки.



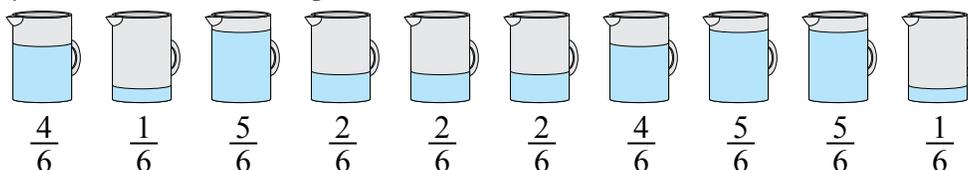
Если бы газировка была налита в стаканы равномерно, то сколько бы получилось в каждом стакане?

- 2) Ведро ниже заполнены песком.



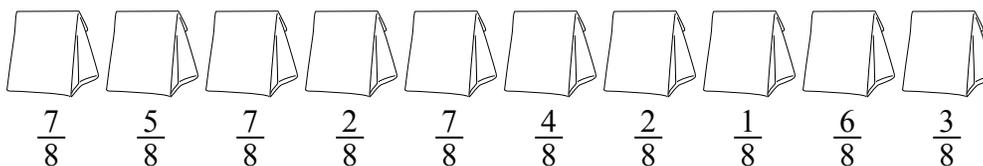
Если бы Вы распределяли песок поровну по ведрам, то какое количество песка было бы в каждом ведре?

- 3) Кувшины ниже имеют различное количество воды.



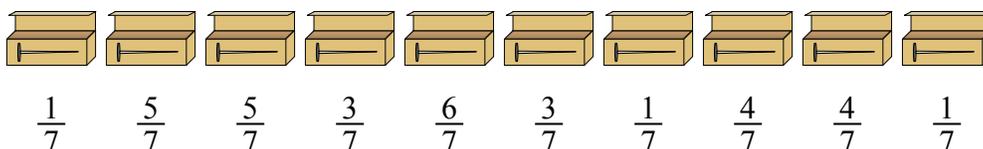
Если бы Вы распределили воду по кувшинам поровну, то сколько бы воды получилось в каждом?

- 4) Мешочки с конфетами ниже являются дробями фунта.



Если бы Вы распределили конфеты поровну по мешочкам, то сколько получилось бы в каждом мешочке?

- 5) У строителя было несколько коробок с гвоздями, которые были частично заполнены.



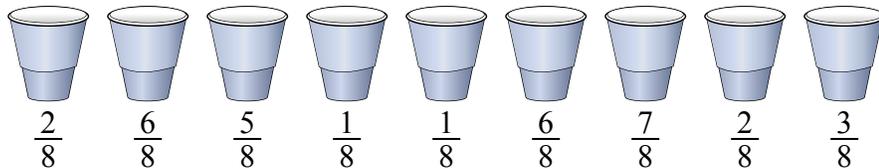
Если бы он разложил гвозди поровну в каждую коробку, то сколько гвоздей получилось бы в каждой коробке?

1. _____
2. _____
3. _____
4. _____
5. _____



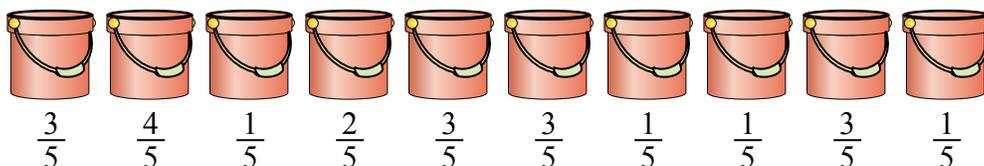
Решите каждую задачу.

- 1) На вечеринке стаканчики были заполнены различным количеством газировки.



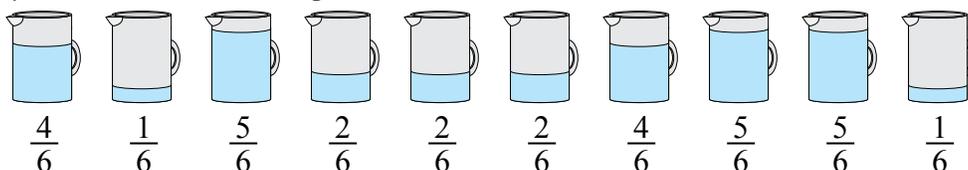
Если бы газировка была налита в стаканы равномерно, то сколько бы получилось в каждом стакане?

- 2) Ведро ниже заполнены песком.



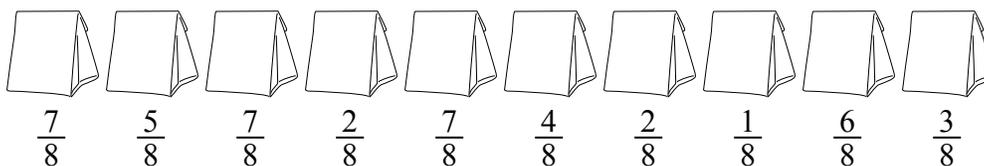
Если бы Вы распределяли песок поровну по ведрам, то какое количество песка было бы в каждом ведре?

- 3) Кувшины ниже имеют различное количество воды.



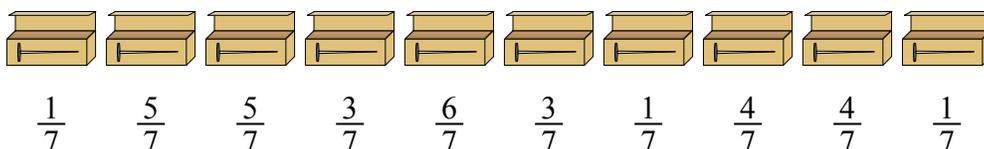
Если бы Вы распределили воду по кувшинам поровну, то сколько бы воды получилось в каждом?

- 4) Мешочки с конфетами ниже являются дробями фунта.



Если бы Вы распределили конфеты поровну по мешочкам, то сколько получилось бы в каждом мешочке?

- 5) У строителя было несколько коробок с гвоздями, которые были частично заполнены.



Если бы он разложил гвозди поровну в каждую коробку, то сколько гвоздей получилось бы в каждой коробке?

Ответы

1. $\frac{33}{72} = \frac{11}{24}$

2. $\frac{22}{50} = \frac{11}{25}$

3. $\frac{31}{60}$

4. $\frac{44}{80} = \frac{11}{20}$

5. $\frac{33}{70}$