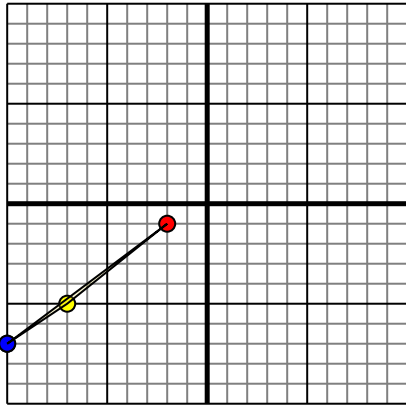




Поверните каждую фигуру, как описано. При каждом повороте используйте начальную точку как ось.

**ОТВЕТЫ**

1)

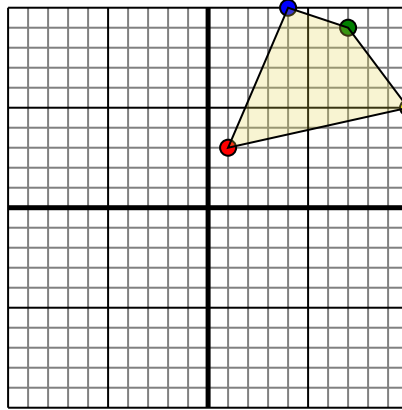


Фигура сверху имеет следующие координаты:

- A. (-2,-1)
- B. (-7,-5)
- C. (-10,-7)

Поверните фигуру на 270 против часовой стрелки.

2)

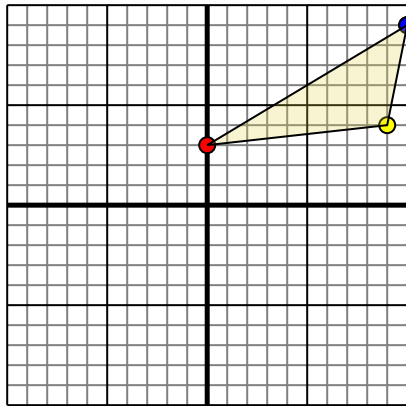


Фигура сверху имеет следующие координаты:

- A. (1,3)
- B. (10,5)
- C. (7,9)
- D. (4,10)

Поверните фигуру на 90 по часовой стрелки.

3)

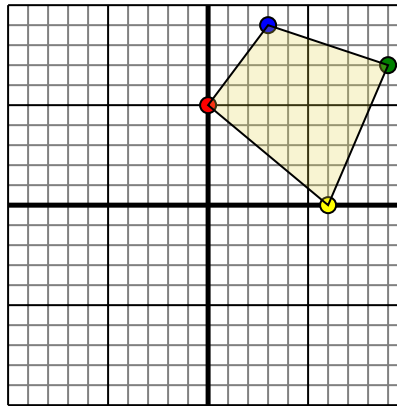


Фигура сверху имеет следующие координаты:

- A. (0,3)
- B. (9,4)
- C. (10,9)

Поверните фигуру на 270 против часовой стрелки.

4)



Фигура сверху имеет следующие координаты:

- A. (0,5)
- B. (6,0)
- C. (9,7)
- D. (3,9)

Поверните фигуру на 180 по часовой стрелки.

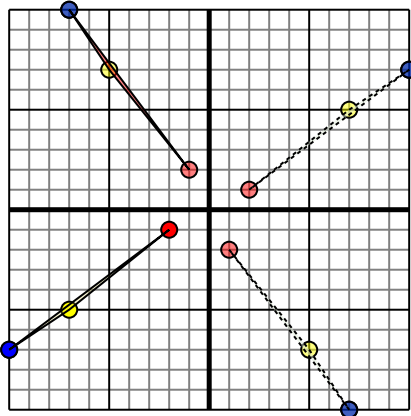
- 1. \_\_\_\_\_ График
- 2. \_\_\_\_\_ График
- 3. \_\_\_\_\_ График
- 4. \_\_\_\_\_ График



Поверните каждую фигуру, как описано. При каждом повороте используйте начальную точку как ось.

**ОТВЕТЫ**

1)

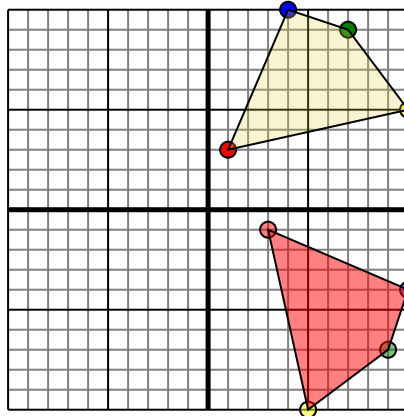


Фигура сверху имеет следующие координаты:

- A. (-2,-1)
- B. (-7,-5)
- C. (-10,-7)

Поверните фигуру на 270 против часовой стрелки.

2)

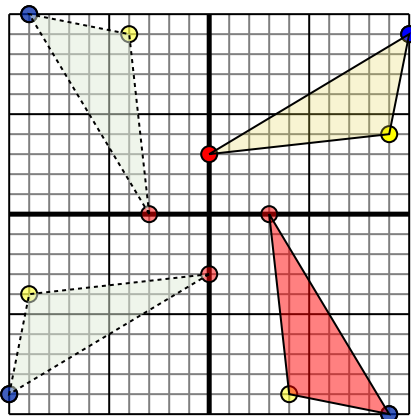


Фигура сверху имеет следующие координаты:

- A. (1,3)
- B. (10,5)
- C. (7,9)
- D. (4,10)

Поверните фигуру на 90 по часовой стрелки.

3)

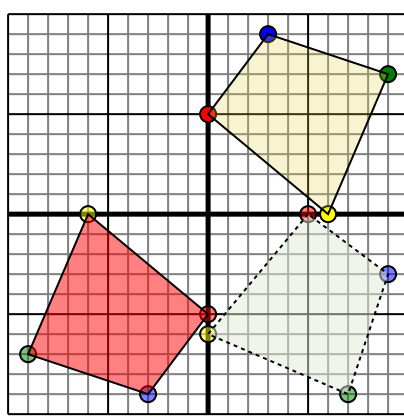


Фигура сверху имеет следующие координаты:

- A. (0,3)
- B. (9,4)
- C. (10,9)

Поверните фигуру на 270 против часовой стрелки.

4)



Фигура сверху имеет следующие координаты:

- A. (0,5)
- B. (6,0)
- C. (9,7)
- D. (3,9)

Поверните фигуру на 180 по часовой стрелки.

- 1. -1 2 -5 7 -7 10 [График](#)
- 2. 3 -1 5 -10 9 -7 10 -4 [График](#)
- 3. 3 -0 4 -9 9 -10 [График](#)
- 4. 0 -5 -6 -0 -9 -7 -3 -9 [График](#)