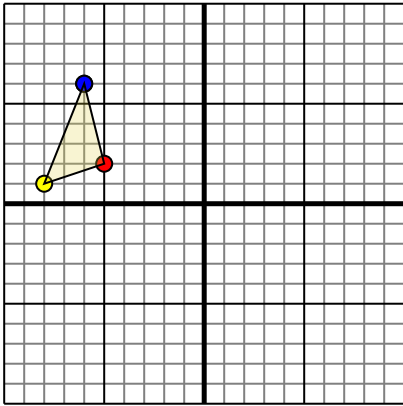




Поверните каждую фигуру, как описано. При каждом повороте используйте начальную точку как ось.

**ОТВЕТЫ**

1)

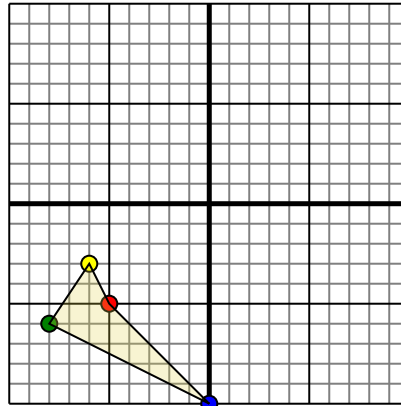


Фигура сверху имеет следующие координаты:

- A. (-5,2)
- B. (-8,1)
- C. (-6,6)

Поверните фигуру на 180 по часовой стрелки.

2)

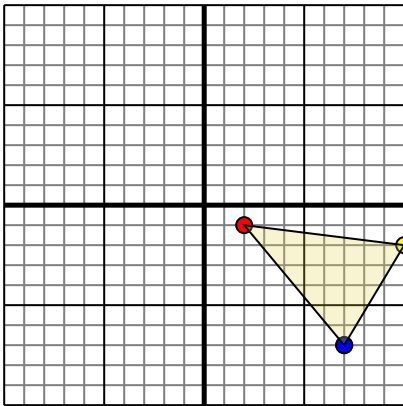


Фигура сверху имеет следующие координаты:

- A. (-5,-5)
- B. (-6,-3)
- C. (-8,-6)
- D. (0,-10)

Поверните фигуру на 270 против часовой стрелки.

3)

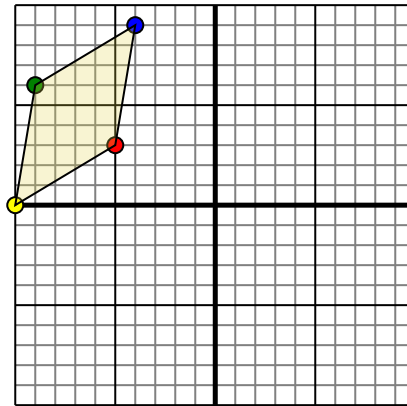


Фигура сверху имеет следующие координаты:

- A. (2,-1)
- B. (10,-2)
- C. (7,-7)

Поверните фигуру на 90 по часовой стрелки.

4)



Фигура сверху имеет следующие координаты:

- A. (-5,3)
- B. (-10,0)
- C. (-9,6)
- D. (-4,9)

Поверните фигуру на 90 против часовой стрелки.

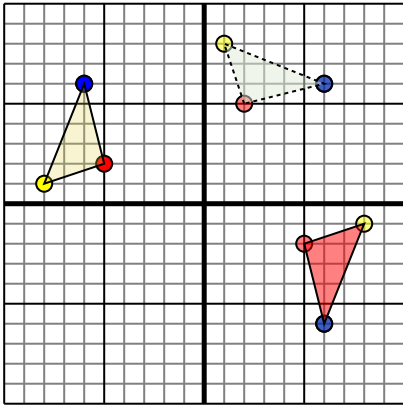
- 1. \_\_\_\_\_ График
- 2. \_\_\_\_\_ График
- 3. \_\_\_\_\_ График
- 4. \_\_\_\_\_ График



Поверните каждую фигуру, как описано. При каждом повороте используйте начальную точку как ось.

**ОТВЕТЫ**

1)

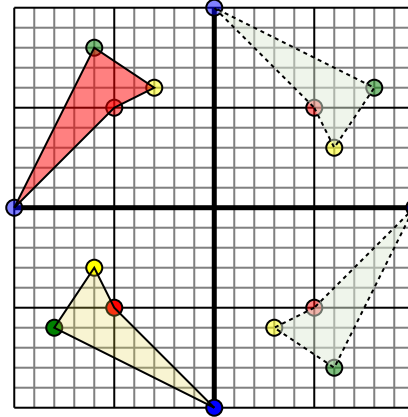


Фигура сверху имеет следующие координаты:

- A. (-5,2)
- B. (-8,1)
- C. (-6,6)

Поверните фигуру на 180 по часовой стрелки.

2)

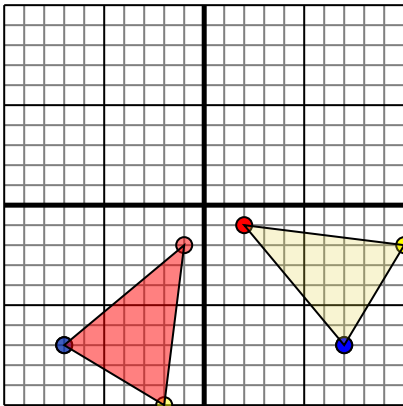


Фигура сверху имеет следующие координаты:

- A. (-5,-5)
- B. (-6,-3)
- C. (-8,-6)
- D. (0,-10)

Поверните фигуру на 270 против часовой стрелки.

3)

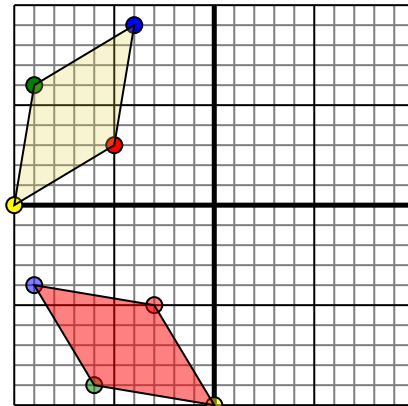


Фигура сверху имеет следующие координаты:

- A. (2,-1)
- B. (10,-2)
- C. (7,-7)

Поверните фигуру на 90 по часовой стрелки.

4)



Фигура сверху имеет следующие координаты:

- A. (-5,3)
- B. (-10,0)
- C. (-9,6)
- D. (-4,9)

Поверните фигуру на 90 против часовой стрелки.

- 1. **5-2** **8-1** **6-6** [График](#)
- 2. **-5-5** **-3-6** **-6-8** **-10-0** [График](#)
- 3. **-1-2** **-2-10** **-7-7** [График](#)
- 4. **-3-5** **-0-10** **-6-9** **-9-4** [График](#)