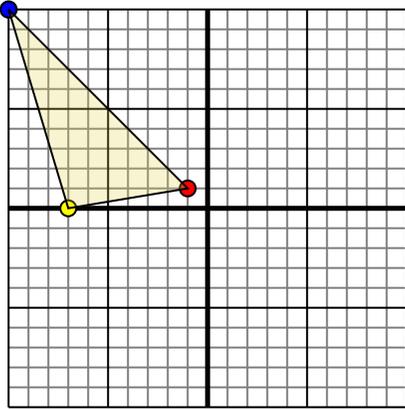




Поверните каждую фигуру, как описано. При каждом повороте используйте начальную точку как ось.

**ОТВЕТЫ**

1)

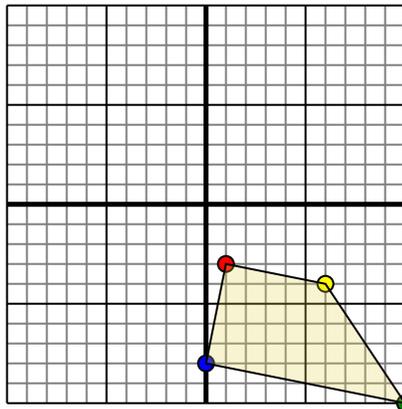


Фигура сверху имеет следующие координаты:

- A. (-1,1)
- B. (-7,0)
- C. (-10,10)

Поверните фигуру на 90 по часовой стрелки.

2)

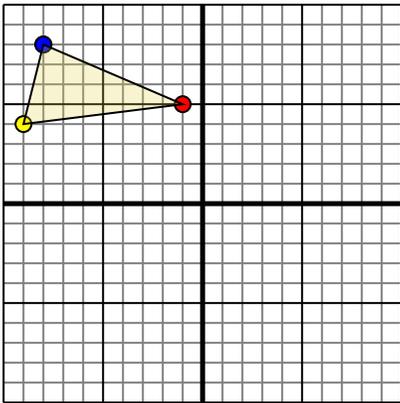


Фигура сверху имеет следующие координаты:

- A. (1,-3)
- B. (6,-4)
- C. (10,-10)
- D. (0,-8)

Поверните фигуру на 180 по часовой стрелки.

3)

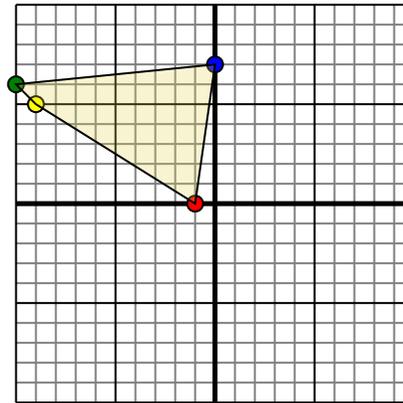


Фигура сверху имеет следующие координаты:

- A. (-1,5)
- B. (-9,4)
- C. (-8,8)

Поверните фигуру на 180 по часовой стрелки.

4)



Фигура сверху имеет следующие координаты:

- A. (-1,0)
- B. (-9,5)
- C. (-10,6)
- D. (0,7)

Поверните фигуру на 90 по часовой стрелки.

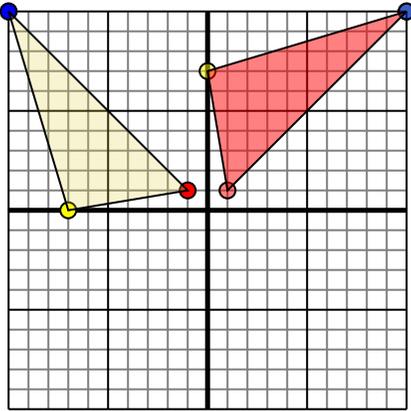
- 1. \_\_\_\_\_ График
- 2. \_\_\_\_\_ График
- 3. \_\_\_\_\_ График
- 4. \_\_\_\_\_ График



Поверните каждую фигуру, как описано. При каждом повороте используйте начальную точку как ось.

**ОТВЕТЫ**

1)

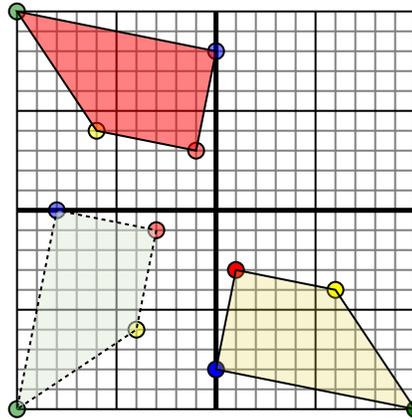


Фигура сверху имеет следующие координаты:

- A. (-1,1)
- B. (-7,0)
- C. (-10,10)

Поверните фигуру на 90 по часовой стрелки.

2)

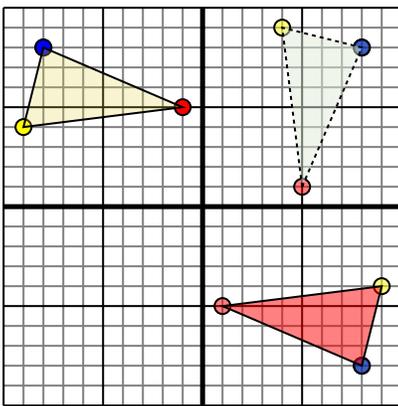


Фигура сверху имеет следующие координаты:

- A. (1,-3)
- B. (6,-4)
- C. (10,-10)
- D. (0,-8)

Поверните фигуру на 180 по часовой стрелки.

3)

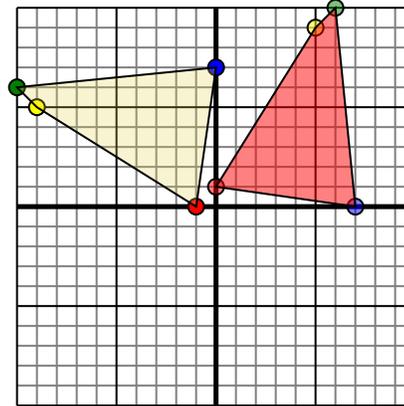


Фигура сверху имеет следующие координаты:

- A. (-1,5)
- B. (-9,4)
- C. (-8,8)

Поверните фигуру на 180 по часовой стрелки.

4)



Фигура сверху имеет следующие координаты:

- A. (-1,0)
- B. (-9,5)
- C. (-10,6)
- D. (0,7)

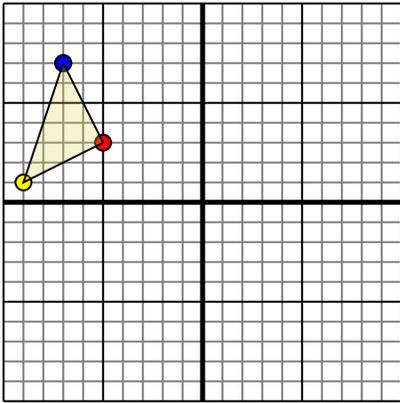
Поверните фигуру на 90 по часовой стрелки.

1. **1 1** -0 7 10 10 График
2. -1 3 -6 4 -10 10 -0 8 График
3. **1 5** 9 -4 **8 8** График
4. -0 1 **5 9** 6 10 **7 0** График



Поверните каждую фигуру, как описано. При каждом повороте используйте начальную точку как ось.

1)

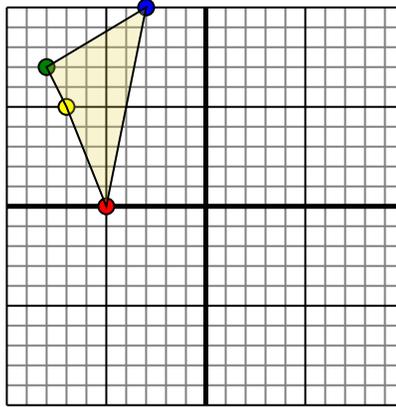


Фигура сверху имеет следующие координаты:

- A. (-5,3)
- B. (-9,1)
- C. (-7,7)

Поверните фигуру на 180 против часовой стрелки.

2)

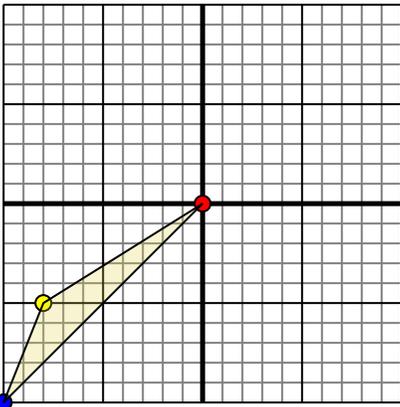


Фигура сверху имеет следующие координаты:

- A. (-5,0)
- B. (-7,5)
- C. (-8,7)
- D. (-3,10)

Поверните фигуру на 90 против часовой стрелки.

3)

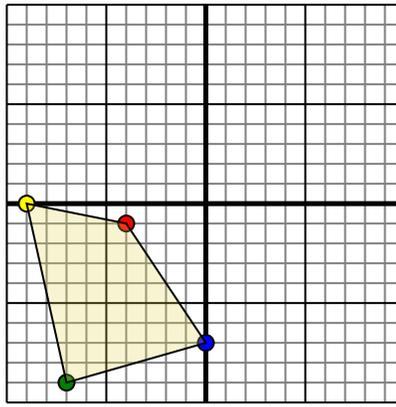


Фигура сверху имеет следующие координаты:

- A. (0,0)
- B. (-8,-5)
- C. (-10,-10)

Поверните фигуру на 270 по часовой стрелки.

4)



Фигура сверху имеет следующие координаты:

- A. (-4,-1)
- B. (-9,0)
- C. (-7,-9)
- D. (0,-7)

Поверните фигуру на 90 против часовой стрелки.

**ОТВЕТЫ**

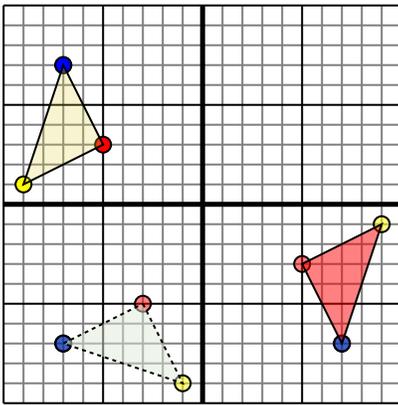
- 1. \_\_\_\_\_ График
- 2. \_\_\_\_\_ График
- 3. \_\_\_\_\_ График
- 4. \_\_\_\_\_ График



Поверните каждую фигуру, как описано. При каждом повороте используйте начальную точку как ось.

**ОТВЕТЫ**

1)

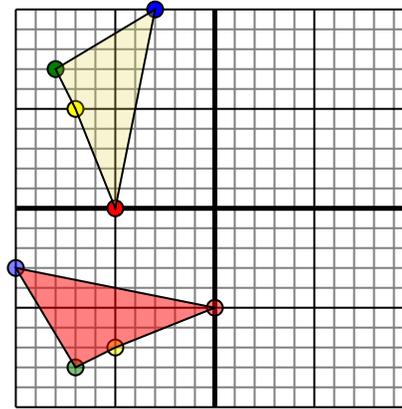


Фигура сверху имеет следующие координаты:

- A. (-5,3)
- B. (-9,1)
- C. (-7,7)

Поверните фигуру на 180 против часовой стрелки.

2)

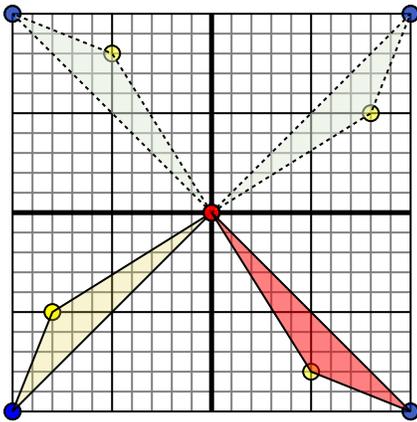


Фигура сверху имеет следующие координаты:

- A. (-5,0)
- B. (-7,5)
- C. (-8,7)
- D. (-3,10)

Поверните фигуру на 90 против часовой стрелки.

3)

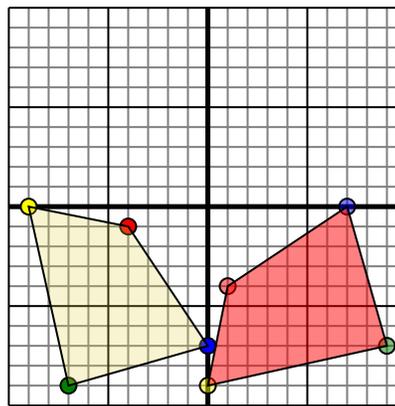


Фигура сверху имеет следующие координаты:

- A. (0,0)
- B. (-8,-5)
- C. (-10,-10)

Поверните фигуру на 270 по часовой стрелки.

4)



Фигура сверху имеет следующие координаты:

- A. (-4,-1)
- B. (-9,0)
- C. (-7,-9)
- D. (0,-7)

Поверните фигуру на 90 против часовой стрелки.

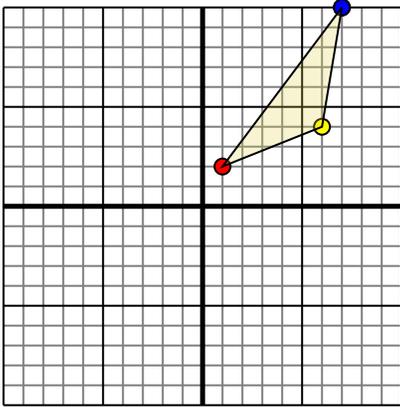
- 1. **5-3** **9-1** **7-7** [График](#)
- 2. **-0-5** **-5-7** **-7-8** **-10-3** [График](#)
- 3. **-0 0** **5-8** **10-10** [График](#)
- 4. **1-4** **-0-9** **9-7** **7-0** [График](#)



Поверните каждую фигуру, как описано. При каждом повороте используйте начальную точку как ось.

**ОТВЕТЫ**

1)

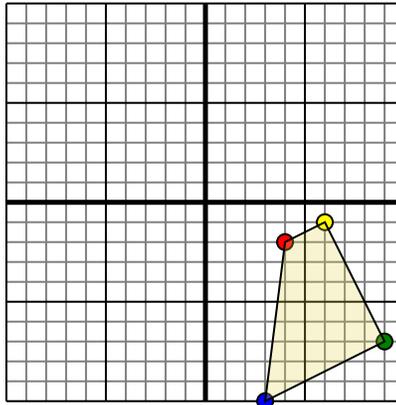


Фигура сверху имеет следующие координаты:

- A. (1,2)
- B. (6,4)
- C. (7,10)

Поверните фигуру на 270 по часовой стрелки.

2)

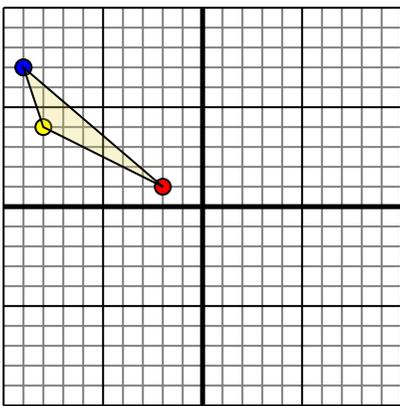


Фигура сверху имеет следующие координаты:

- A. (4,-2)
- B. (6,-1)
- C. (9,-7)
- D. (3,-10)

Поверните фигуру на 180 против часовой стрелки.

3)

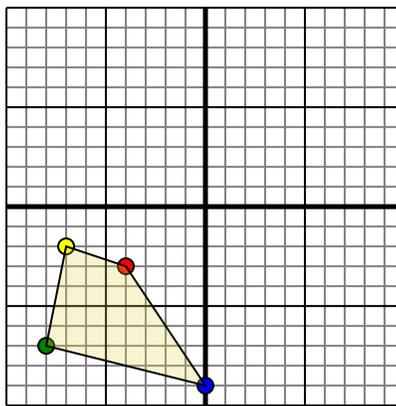


Фигура сверху имеет следующие координаты:

- A. (-2,1)
- B. (-8,4)
- C. (-9,7)

Поверните фигуру на 180 против часовой стрелки.

4)



Фигура сверху имеет следующие координаты:

- A. (-4,-3)
- B. (-7,-2)
- C. (-8,-7)
- D. (0,-9)

Поверните фигуру на 90 по часовой стрелки.

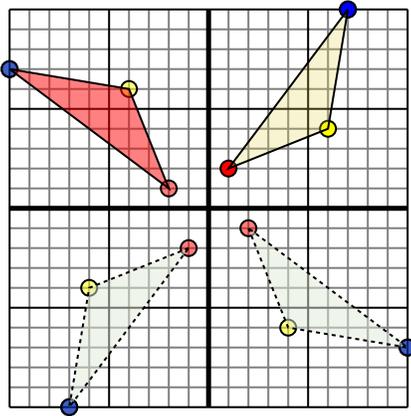
1. \_\_\_\_\_ График
2. \_\_\_\_\_ График
3. \_\_\_\_\_ График
4. \_\_\_\_\_ График



Поверните каждую фигуру, как описано. При каждом повороте используйте начальную точку как ось.

**ОТВЕТЫ**

1)

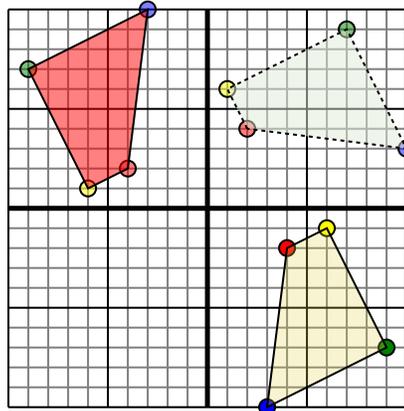


Фигура сверху имеет следующие координаты:

- A. (1,2)
- B. (6,4)
- C. (7,10)

Поверните фигуру на 270 по часовой стрелки.

2)

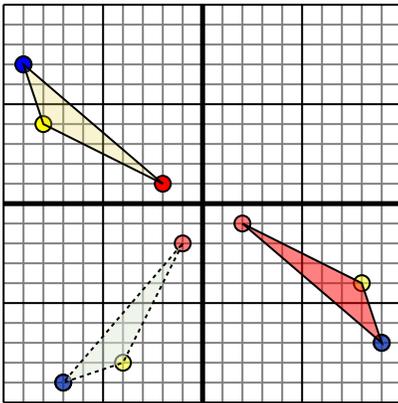


Фигура сверху имеет следующие координаты:

- A. (4,-2)
- B. (6,-1)
- C. (9,-7)
- D. (3,-10)

Поверните фигуру на 180 против часовой стрелки.

3)

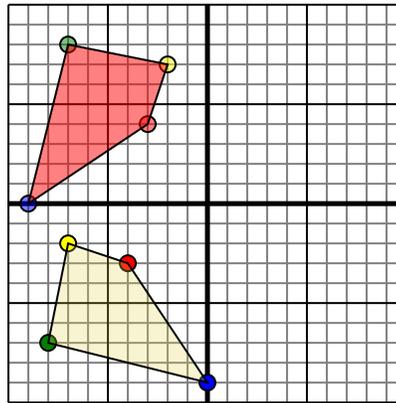


Фигура сверху имеет следующие координаты:

- A. (-2,1)
- B. (-8,4)
- C. (-9,7)

Поверните фигуру на 180 против часовой стрелки.

4)



Фигура сверху имеет следующие координаты:

- A. (-4,-3)
- B. (-7,-2)
- C. (-8,-7)
- D. (0,-9)

Поверните фигуру на 90 по часовой стрелки.

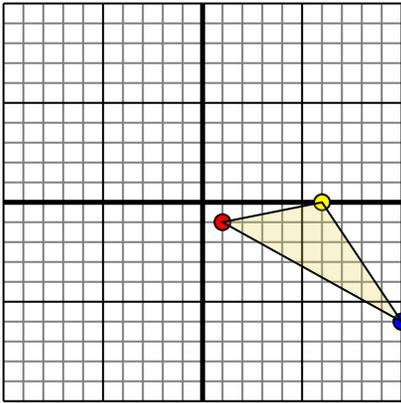
- 1. **-2 1** **-4 6** **-10 7** [График](#)
- 2. **-4 2** **-6 1** **-9 7** **-3 10** [График](#)
- 3. **2 -1** **8 -4** **9 -7** [График](#)
- 4. **-3 4** **-2 7** **-7 8** **-9 0** [График](#)



Поверните каждую фигуру, как описано. При каждом повороте используйте начальную точку как ось.

**ОТВЕТЫ**

1)

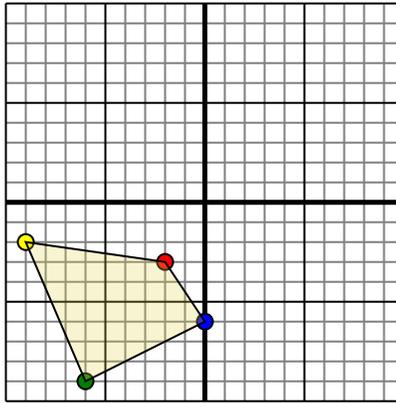


Фигура сверху имеет следующие координаты:

- A. (1,-1)
- B. (6,0)
- C. (10,-6)

Поверните фигуру на 90 против часовой стрелки.

2)

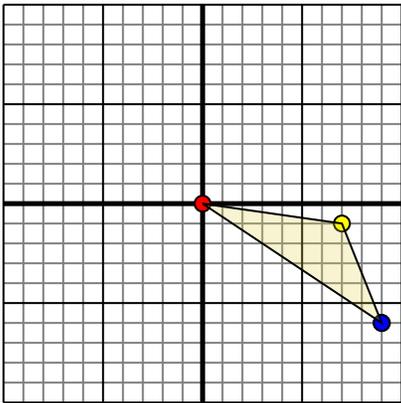


Фигура сверху имеет следующие координаты:

- A. (-2,-3)
- B. (-9,-2)
- C. (-6,-9)
- D. (0,-6)

Поверните фигуру на 180 против часовой стрелки.

3)

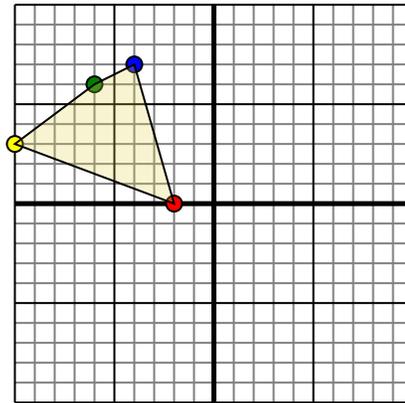


Фигура сверху имеет следующие координаты:

- A. (0,0)
- B. (7,-1)
- C. (9,-6)

Поверните фигуру на 90 по часовой стрелки.

4)



Фигура сверху имеет следующие координаты:

- A. (-2,0)
- B. (-10,3)
- C. (-6,6)
- D. (-4,7)

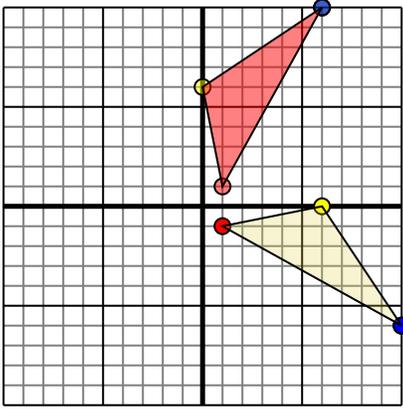
Поверните фигуру на 270 по часовой стрелки.

- 1. \_\_\_\_\_ График
- 2. \_\_\_\_\_ График
- 3. \_\_\_\_\_ График
- 4. \_\_\_\_\_ График



Поверните каждую фигуру, как описано. При каждом повороте используйте начальную точку как ось.

1)

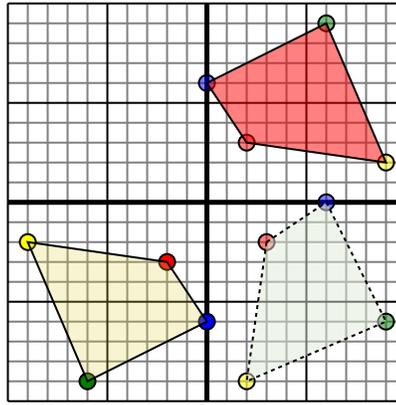


Фигура сверху имеет следующие координаты:

- A. (1,-1)
- B. (6,0)
- C. (10,-6)

Поверните фигуру на 90 против часовой стрелки.

2)

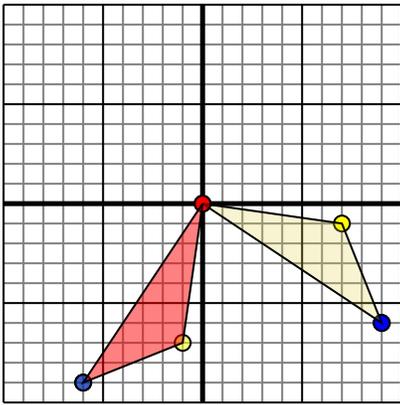


Фигура сверху имеет следующие координаты:

- A. (-2,-3)
- B. (-9,-2)
- C. (-6,-9)
- D. (0,-6)

Поверните фигуру на 180 против часовой стрелки.

3)

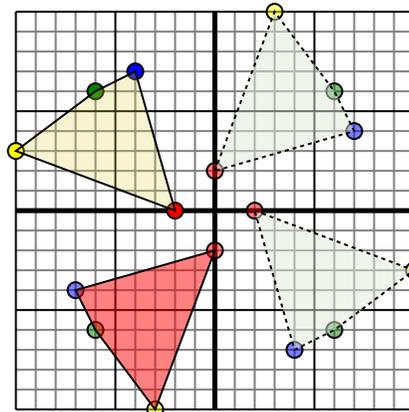


Фигура сверху имеет следующие координаты:

- A. (0,0)
- B. (7,-1)
- C. (9,-6)

Поверните фигуру на 90 по часовой стрелки.

4)



Фигура сверху имеет следующие координаты:

- A. (-2,0)
- B. (-10,3)
- C. (-6,6)
- D. (-4,7)

Поверните фигуру на 270 по часовой стрелки.

## Ответы

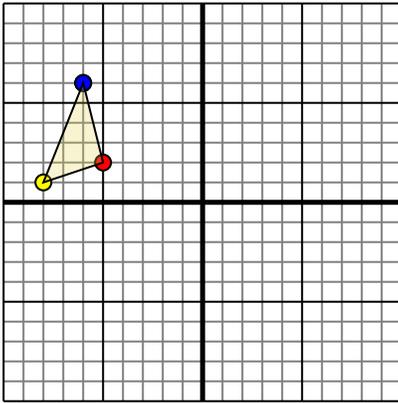
1. **11** **06** **610** [График](#)
2. **23** **92** **69** **06** [График](#)
3. **00** **-1-7** **-6-9** [График](#)
4. **0-2** **-3-10** **-6-6** **-7-4** [График](#)



Поверните каждую фигуру, как описано. При каждом повороте используйте начальную точку как ось.

**Отвeты**

1)

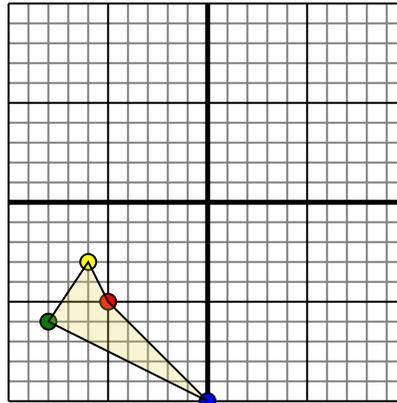


Фигура сверху имеет следующие координаты:

- A. (-5,2)
- B. (-8,1)
- C. (-6,6)

Поверните фигуру на 180 по часовой стрелки.

2)

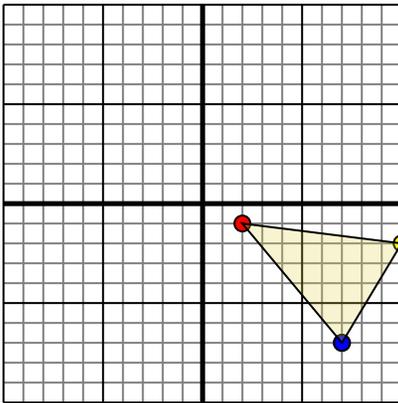


Фигура сверху имеет следующие координаты:

- A. (-5,-5)
- B. (-6,-3)
- C. (-8,-6)
- D. (0,-10)

Поверните фигуру на 270 против часовой стрелки.

3)

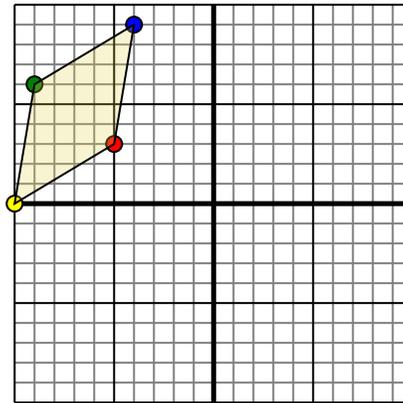


Фигура сверху имеет следующие координаты:

- A. (2,-1)
- B. (10,-2)
- C. (7,-7)

Поверните фигуру на 90 по часовой стрелки.

4)



Фигура сверху имеет следующие координаты:

- A. (-5,3)
- B. (-10,0)
- C. (-9,6)
- D. (-4,9)

Поверните фигуру на 90 против часовой стрелки.

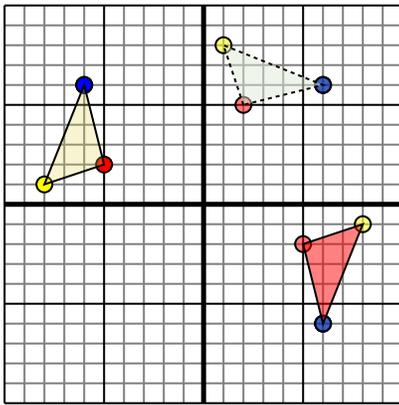
- 1. \_\_\_\_\_ График
- 2. \_\_\_\_\_ График
- 3. \_\_\_\_\_ График
- 4. \_\_\_\_\_ График



Поверните каждую фигуру, как описано. При каждом повороте используйте начальную точку как ось.

**ОТВЕТЫ**

1)

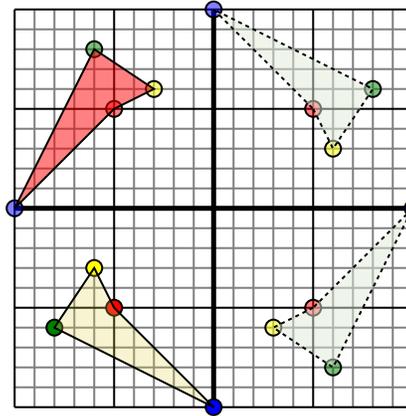


Фигура сверху имеет следующие координаты:

- A. (-5,2)
- B. (-8,1)
- C. (-6,6)

Поверните фигуру на 180 по часовой стрелки.

2)

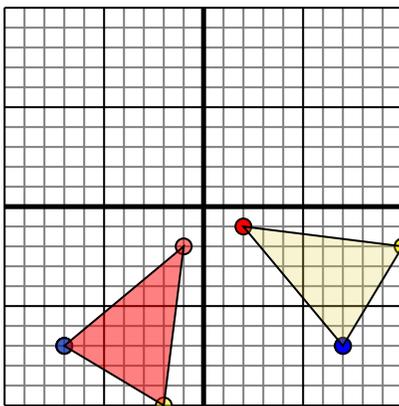


Фигура сверху имеет следующие координаты:

- A. (-5,-5)
- B. (-6,-3)
- C. (-8,-6)
- D. (0,-10)

Поверните фигуру на 270 против часовой стрелки.

3)

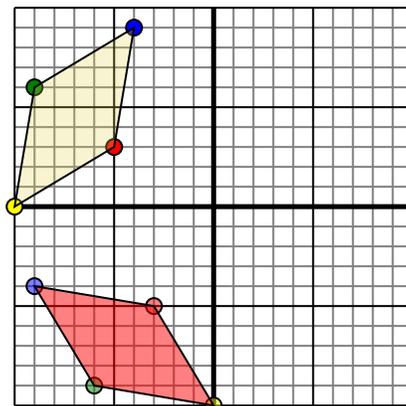


Фигура сверху имеет следующие координаты:

- A. (2,-1)
- B. (10,-2)
- C. (7,-7)

Поверните фигуру на 90 по часовой стрелки.

4)



Фигура сверху имеет следующие координаты:

- A. (-5,3)
- B. (-10,0)
- C. (-9,6)
- D. (-4,9)

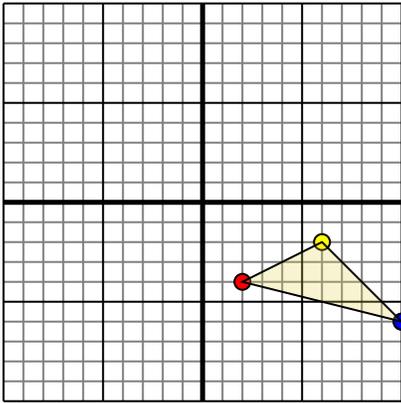
Поверните фигуру на 90 против часовой стрелки.

- 1. 5-2 8-1 6-6 [График](#)
- 2. -5-5 -3-6 -6-8 -10-0 [График](#)
- 3. -1-2 -2-10 -7-7 [График](#)
- 4. -3-5 -0-10 -6-9 -9-4 [График](#)



Поверните каждую фигуру, как описано. При каждом повороте используйте начальную точку как ось.

1)



Фигура сверху имеет следующие координаты:

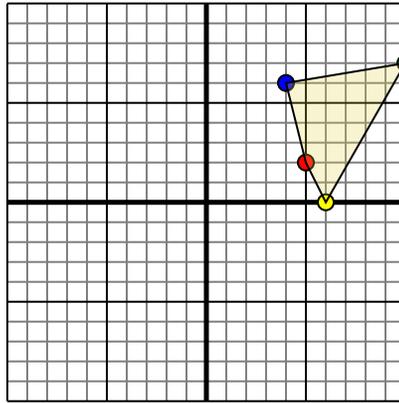
A. (2,-4)

B. (6,-2)

C. (10,-6)

Поверните фигуру на 90 против часовой стрелки.

2)



Фигура сверху имеет следующие координаты:

A. (5,2)

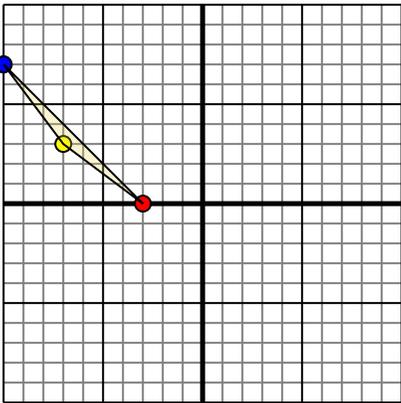
B. (6,0)

C. (10,7)

D. (4,6)

Поверните фигуру на 90 против часовой стрелки.

3)



Фигура сверху имеет следующие координаты:

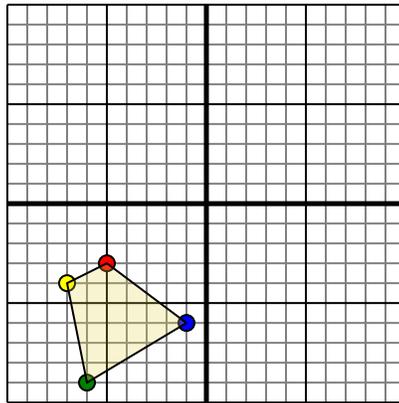
A. (-3,0)

B. (-7,3)

C. (-10,7)

Поверните фигуру на 180 по часовой стрелки.

4)



Фигура сверху имеет следующие координаты:

A. (-5,-3)

B. (-7,-4)

C. (-6,-9)

D. (-1,-6)

Поверните фигуру на 270 по часовой стрелки.

**ОТВЕТЫ**

1. \_\_\_\_\_ График

2. \_\_\_\_\_ График

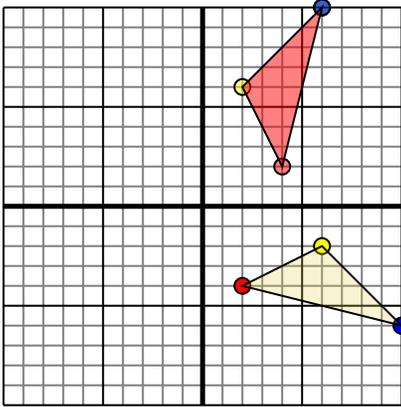
3. \_\_\_\_\_ График

4. \_\_\_\_\_ График



Поверните каждую фигуру, как описано. При каждом повороте используйте начальную точку как ось.

1)



Фигура сверху имеет следующие координаты:

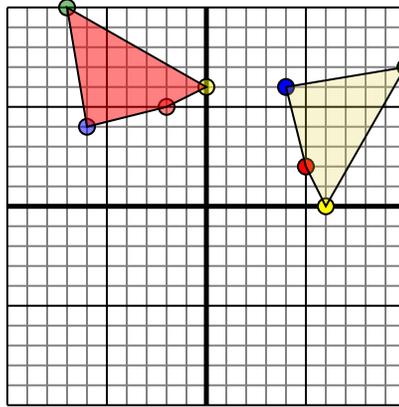
A. (2,-4)

B. (6,-2)

C. (10,-6)

Поверните фигуру на 90 против часовой стрелки.

2)



Фигура сверху имеет следующие координаты:

A. (5,2)

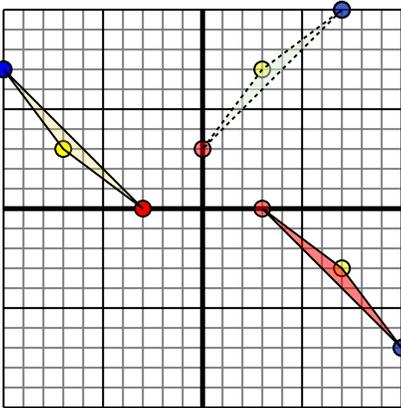
B. (6,0)

C. (10,7)

D. (4,6)

Поверните фигуру на 90 против часовой стрелки.

3)



Фигура сверху имеет следующие координаты:

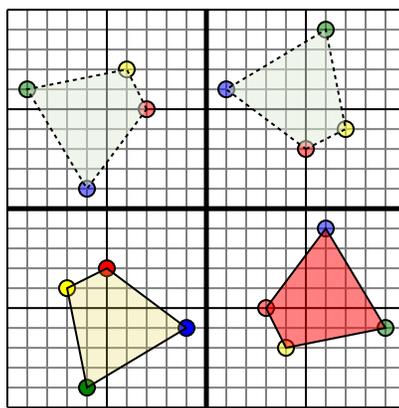
A. (-3,0)

B. (-7,3)

C. (-10,7)

Поверните фигуру на 180 по часовой стрелки.

4)



Фигура сверху имеет следующие координаты:

A. (-5,-3)

B. (-7,-4)

C. (-6,-9)

D. (-1,-6)

Поверните фигуру на 270 по часовой стрелки.

## Ответы

1. **4 2** **2 6** **6 10** [График](#)

2. **-2 5** **0 6** **-7 10** **-6 4** [График](#)

3. **3 0** **7 -3** **10 -7** [График](#)

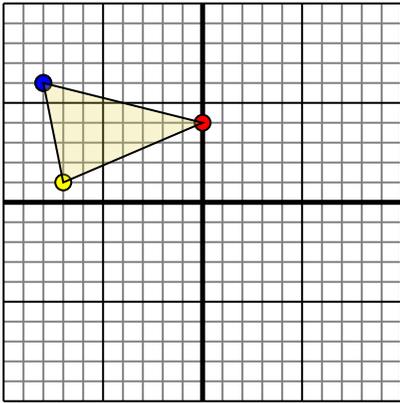
4. **3 -5** **4 -7** **9 -6** **6 -1** [График](#)



Поверните каждую фигуру, как описано. При каждом повороте используйте начальную точку как ось.

**ОТВЕТЫ**

1)

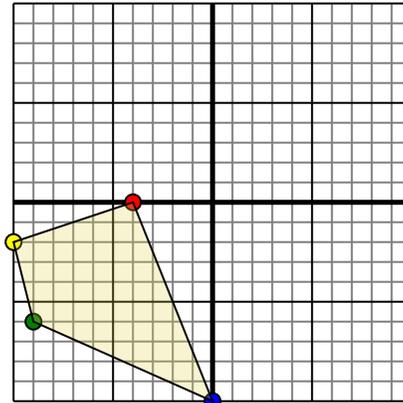


Фигура сверху имеет следующие координаты:

- A. (0,4)
- B. (-7,1)
- C. (-8,6)

Поверните фигуру на 270 по часовой стрелки.

2)

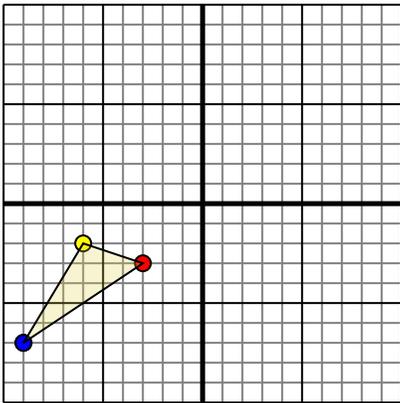


Фигура сверху имеет следующие координаты:

- A. (-4,0)
- B. (-10,-2)
- C. (-9,-6)
- D. (0,-10)

Поверните фигуру на 270 по часовой стрелки.

3)

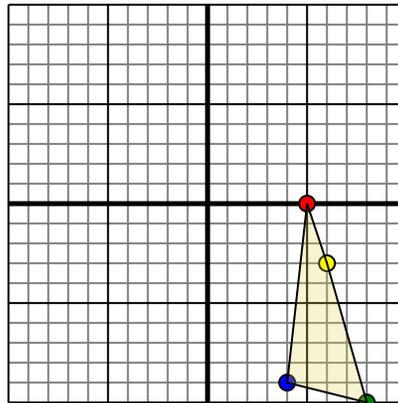


Фигура сверху имеет следующие координаты:

- A. (-3,-3)
- B. (-6,-2)
- C. (-9,-7)

Поверните фигуру на 270 по часовой стрелки.

4)



Фигура сверху имеет следующие координаты:

- A. (5,0)
- B. (6,-3)
- C. (8,-9)
- D. (4,-9)

Поверните фигуру на 270 по часовой стрелки.

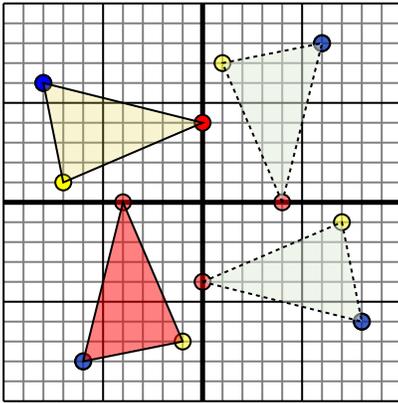
- 1. \_\_\_\_\_ График
- 2. \_\_\_\_\_ График
- 3. \_\_\_\_\_ График
- 4. \_\_\_\_\_ График



Поверните каждую фигуру, как описано. При каждом повороте используйте начальную точку как ось.

**ОТВЕТЫ**

1)

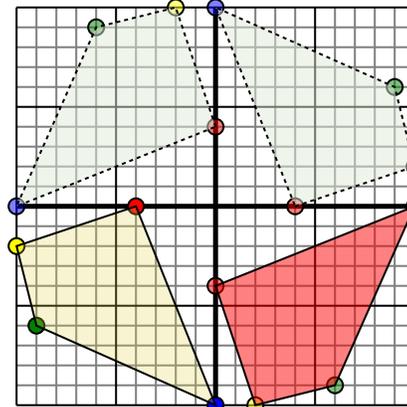


Фигура сверху имеет следующие координаты:

- A. (0,4)
- B. (-7,1)
- C. (-8,6)

Поверните фигуру на 270 по часовой стрелки.

2)

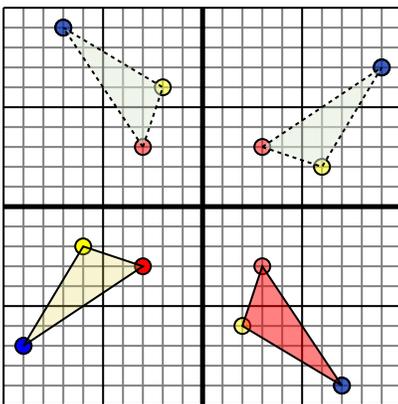


Фигура сверху имеет следующие координаты:

- A. (-4,0)
- B. (-10,-2)
- C. (-9,-6)
- D. (0,-10)

Поверните фигуру на 270 по часовой стрелки.

3)

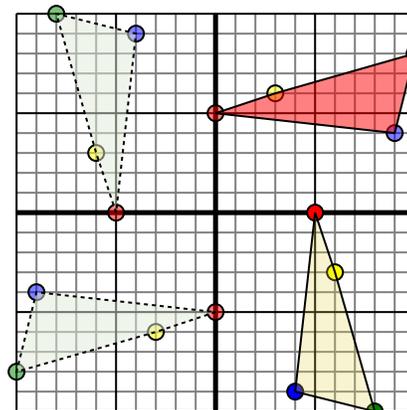


Фигура сверху имеет следующие координаты:

- A. (-3,-3)
- B. (-6,-2)
- C. (-9,-7)

Поверните фигуру на 270 по часовой стрелки.

4)



Фигура сверху имеет следующие координаты:

- A. (5,0)
- B. (6,-3)
- C. (8,-10)
- D. (4,-9)

Поверните фигуру на 270 по часовой стрелки.

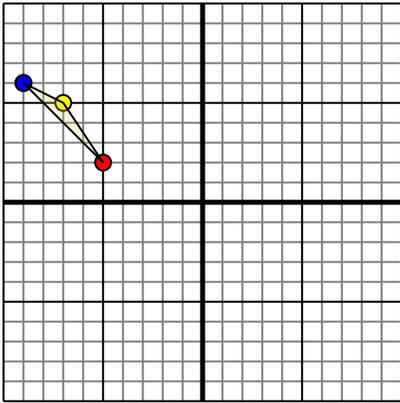
- 1. -4-0 -1-7 -6-8 [График](#)
- 2. 0-4 2-10 6-9 10-0 [График](#)
- 3. 3-3 2-6 7-9 [График](#)
- 4. -0-5 3-6 10-8 9-4 [График](#)



Поверните каждую фигуру, как описано. При каждом повороте используйте начальную точку как ось.

**ОТВЕТЫ**

1)

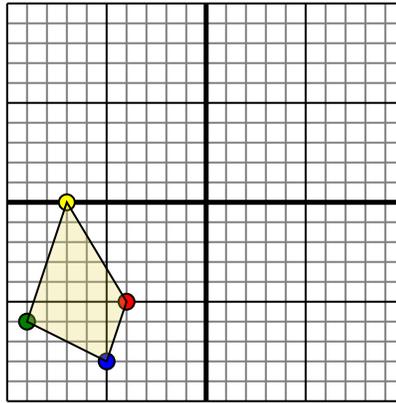


Фигура сверху имеет следующие координаты:

- A. (-5,2)
- B. (-7,5)
- C. (-9,6)

Поверните фигуру на 90 против часовой стрелки.

2)

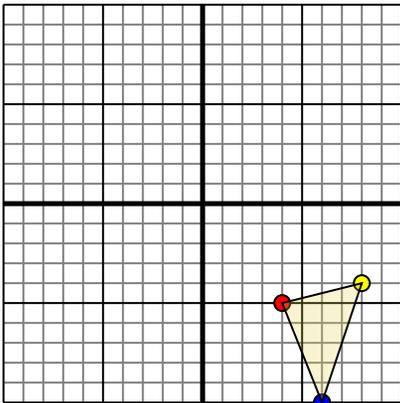


Фигура сверху имеет следующие координаты:

- A. (-4,-5)
- B. (-7,0)
- C. (-9,-6)
- D. (-5,-8)

Поверните фигуру на 270 против часовой стрелки.

3)

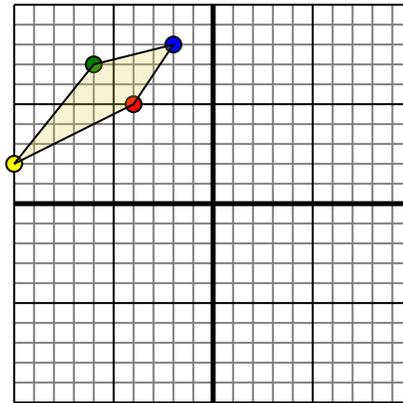


Фигура сверху имеет следующие координаты:

- A. (4,-5)
- B. (8,-4)
- C. (6,-10)

Поверните фигуру на 90 против часовой стрелки.

4)



Фигура сверху имеет следующие координаты:

- A. (-4,5)
- B. (-10,2)
- C. (-6,7)
- D. (-2,8)

Поверните фигуру на 180 по часовой стрелки.

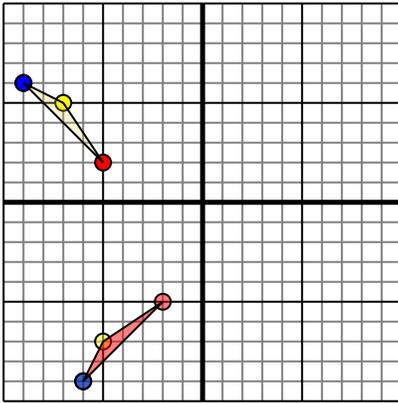
- 1. \_\_\_\_\_ График
- 2. \_\_\_\_\_ График
- 3. \_\_\_\_\_ График
- 4. \_\_\_\_\_ График



Поверните каждую фигуру, как описано. При каждом повороте используйте начальную точку как ось.

**ОТВЕТЫ**

1)

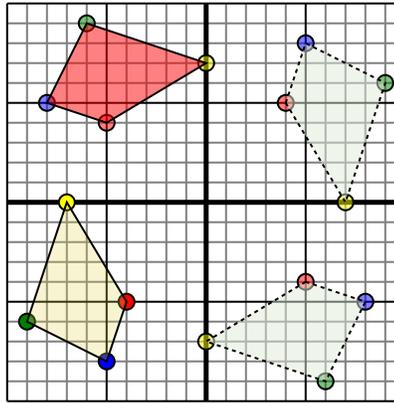


Фигура сверху имеет следующие координаты:

- A. (-5,2)
- B. (-7,5)
- C. (-9,6)

Поверните фигуру на 90 против часовой стрелки.

2)

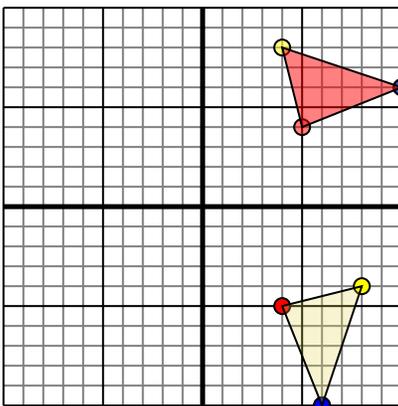


Фигура сверху имеет следующие координаты:

- A. (-4,-5)
- B. (-7,0)
- C. (-9,-6)
- D. (-5,-8)

Поверните фигуру на 270 против часовой стрелки.

3)

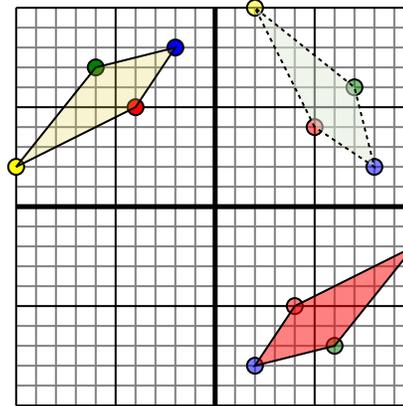


Фигура сверху имеет следующие координаты:

- A. (4,-5)
- B. (8,-4)
- C. (6,-10)

Поверните фигуру на 90 против часовой стрелки.

4)



Фигура сверху имеет следующие координаты:

- A. (-4,5)
- B. (-10,2)
- C. (-6,7)
- D. (-2,8)

Поверните фигуру на 180 по часовой стрелки.

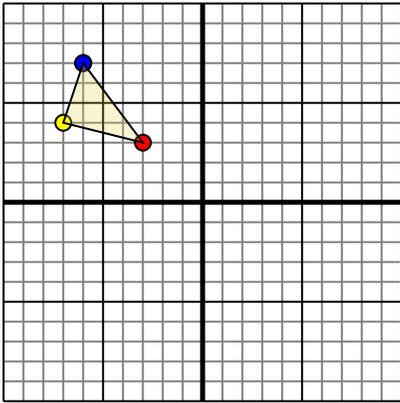
- 1. -2-5 -5-7 -6-9 [График](#)
- 2. -5-4 0-7 -6-9 -8-5 [График](#)
- 3. 5-4 4-8 10-6 [График](#)
- 4. 4-5 10-2 6-7 2-8 [График](#)



Поверните каждую фигуру, как описано. При каждом повороте используйте начальную точку как ось.

**ОТВЕТЫ**

1)

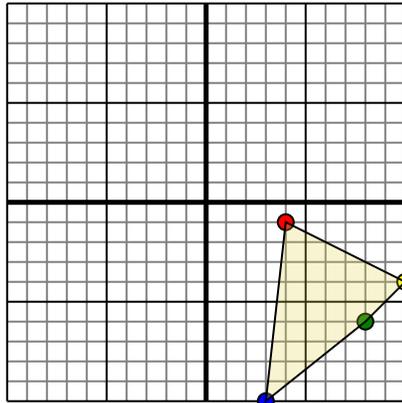


Фигура сверху имеет следующие координаты:

- A. (-3,3)
- B. (-7,4)
- C. (-6,7)

Поверните фигуру на 270 против часовой стрелки.

2)

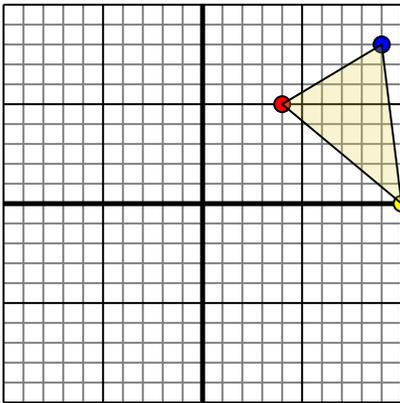


Фигура сверху имеет следующие координаты:

- A. (4,-1)
- B. (10,-4)
- C. (8,-6)
- D. (3,-10)

Поверните фигуру на 180 против часовой стрелки.

3)

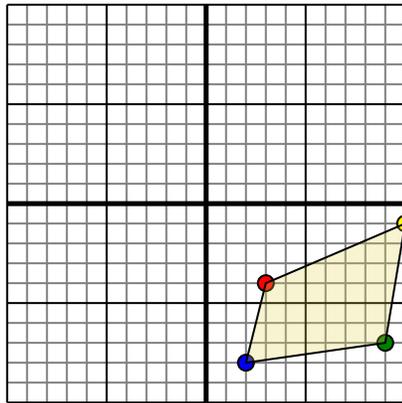


Фигура сверху имеет следующие координаты:

- A. (4,5)
- B. (10,0)
- C. (9,8)

Поверните фигуру на 90 против часовой стрелки.

4)



Фигура сверху имеет следующие координаты:

- A. (3,-4)
- B. (10,-1)
- C. (9,-7)
- D. (2,-8)

Поверните фигуру на 90 по часовой стрелки.

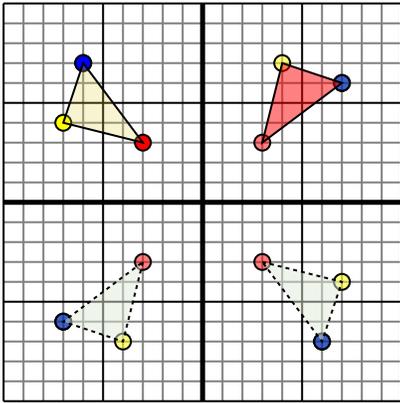
- 1. \_\_\_\_\_ График
- 2. \_\_\_\_\_ График
- 3. \_\_\_\_\_ График
- 4. \_\_\_\_\_ График



Поверните каждую фигуру, как описано. При каждом повороте используйте начальную точку как ось.

**ОТВЕТЫ**

1)

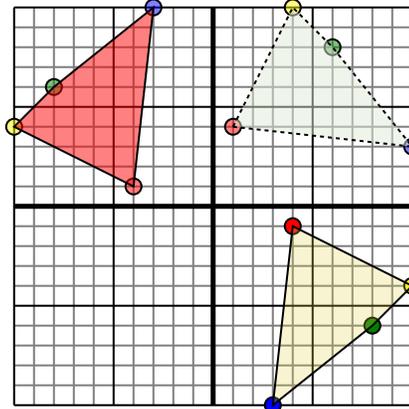


Фигура сверху имеет следующие координаты:

- A. (-3,3)
- B. (-7,4)
- C. (-6,7)

Поверните фигуру на 270 против часовой стрелки.

2)

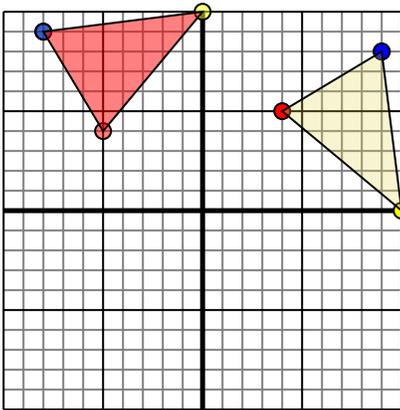


Фигура сверху имеет следующие координаты:

- A. (4,-1)
- B. (10,-4)
- C. (8,-6)
- D. (3,-10)

Поверните фигуру на 180 против часовой стрелки.

3)

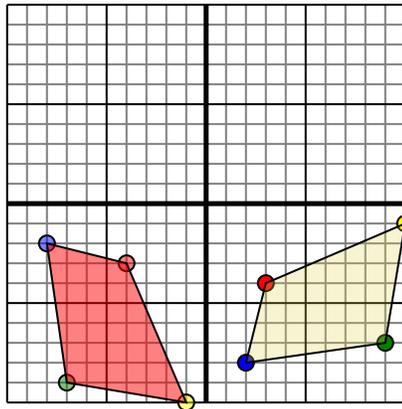


Фигура сверху имеет следующие координаты:

- A. (4,5)
- B. (10,0)
- C. (9,8)

Поверните фигуру на 90 против часовой стрелки.

4)



Фигура сверху имеет следующие координаты:

- A. (3,-4)
- B. (10,-1)
- C. (9,-7)
- D. (2,-8)

Поверните фигуру на 90 по часовой стрелки.

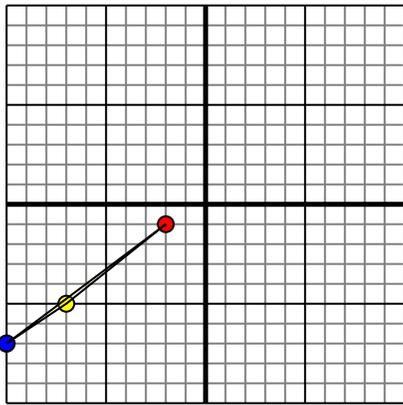
- 1. **33 47 76** График
- 2. **-41 -104 -86 -310** График
- 3. **-54 010 -89** График
- 4. **-4-3 -1-10 -7-9 -8-2** График



Поверните каждую фигуру, как описано. При каждом повороте используйте начальную точку как ось.

**ОТВЕТЫ**

1)

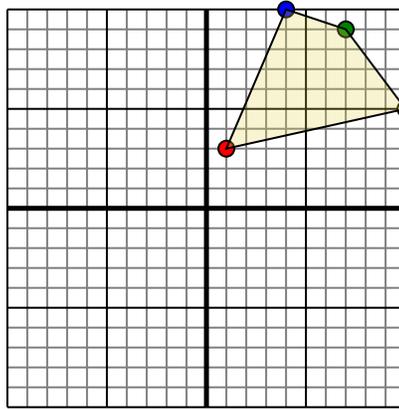


Фигура сверху имеет следующие координаты:

- A. (-2,-1)
- B. (-7,-5)
- C. (-10,-7)

Поверните фигуру на 270 против часовой стрелки.

2)

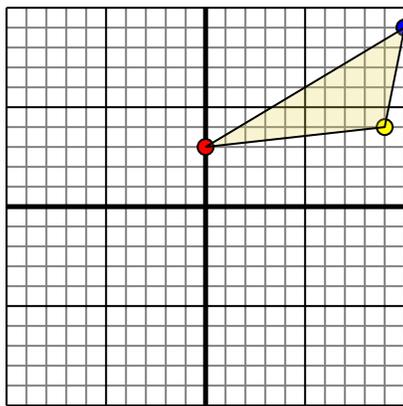


Фигура сверху имеет следующие координаты:

- A. (1,3)
- B. (10,5)
- C. (7,9)
- D. (4,10)

Поверните фигуру на 90 по часовой стрелки.

3)

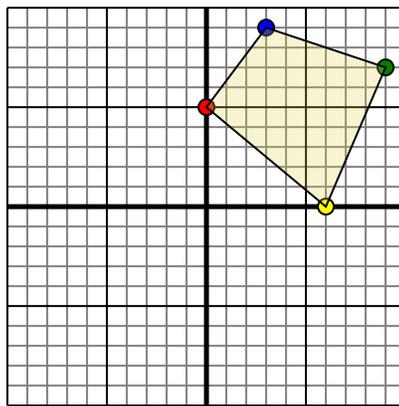


Фигура сверху имеет следующие координаты:

- A. (0,3)
- B. (9,4)
- C. (10,9)

Поверните фигуру на 270 против часовой стрелки.

4)



Фигура сверху имеет следующие координаты:

- A. (0,5)
- B. (6,0)
- C. (9,7)
- D. (3,9)

Поверните фигуру на 180 по часовой стрелки.

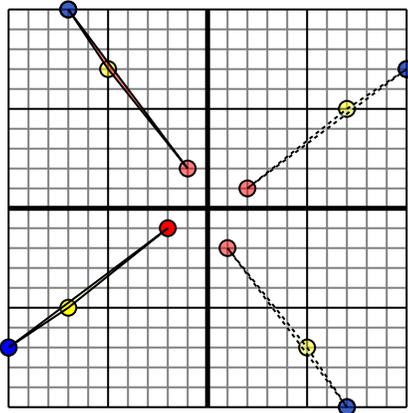
- 1. \_\_\_\_\_ График
- 2. \_\_\_\_\_ График
- 3. \_\_\_\_\_ График
- 4. \_\_\_\_\_ График



Поверните каждую фигуру, как описано. При каждом повороте используйте начальную точку как ось.

**ОТВЕТЫ**

1)

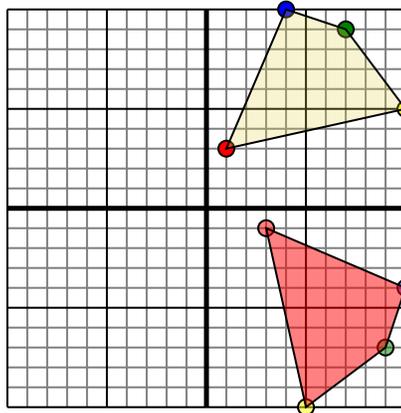


Фигура сверху имеет следующие координаты:

- A. (-2,-1)
- B. (-7,-5)
- C. (-10,-7)

Поверните фигуру на 270 против часовой стрелки.

2)

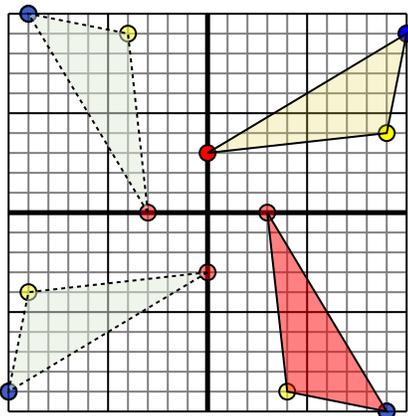


Фигура сверху имеет следующие координаты:

- A. (1,3)
- B. (10,5)
- C. (7,9)
- D. (4,10)

Поверните фигуру на 90 по часовой стрелки.

3)

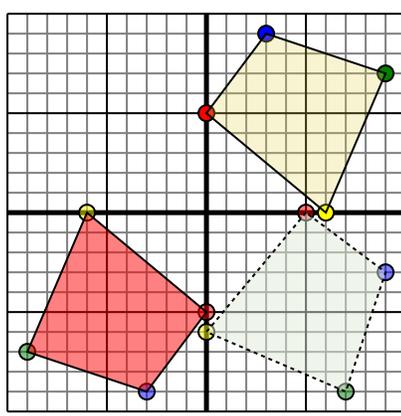


Фигура сверху имеет следующие координаты:

- A. (0,3)
- B. (9,4)
- C. (10,9)

Поверните фигуру на 270 против часовой стрелки.

4)



Фигура сверху имеет следующие координаты:

- A. (0,5)
- B. (6,0)
- C. (9,7)
- D. (3,9)

Поверните фигуру на 180 по часовой стрелки.

- 1. -1 2 -5 7 -7 10 [График](#)
- 2. 3 -1 5 -10 9 -7 10 -4 [График](#)
- 3. 3 -0 4 -9 9 -10 [График](#)
- 4. 0 -5 -6 -0 -9 -7 -3 -9 [График](#)